

Iniciación a Android en Kotlin. Casos prácticos



Editorial: Paraninfo

Autor: ARÍSTIDES GUIMERÁ OROZCO

Clasificación: Divulgación General >
INFORMÁTICA

Tamaño: 17 x 24 cm.

Páginas: 276

ISBN 13: 9788428340922

ISBN 10: 8428340927

Precio sin IVA: 28,80 Eur

Precio con IVA: 29,95 Eur

Fecha publicacion: 26/10/2018

Sinopsis

¿Todavía no sabes programar aplicaciones Android?

Desde que a finales de 2017 Google convirtiera Kotlin en lenguaje oficial, su desarrollo ha aumentado de manera exponencial, haciendo que todas las empresas del sector TI lo soliciten como requisito a la hora de ofertar un trabajo.

En *Iniciación a Android en Kotlin. Casos prácticos* te quiero enseñar qué es Android y cómo programar aplicaciones para él sin tener ningún tipo de conocimiento técnico, solo ganas de aprender. Su valor añadido es que es el **primer libro a color en el que se enseña a programar en Kotlin para Android en castellano**.

Yo también aprendí a programar con documentación en inglés y soy consciente de la dificultad que esto entraña: ejemplos a medias, contenido en otros idiomas, nadie resuelve tus dudas... Por eso he querido escribir este libro de un modo distinto al habitual; aquí aprenderás con ejemplos sencillos y el contenido está enfocado a lo que actualmente se trabaja en el mercado. Además, toda la información del libro, ya sean enlaces, códigos de los proyectos, dudas que te surjan y actualizaciones, estarán siempre disponibles en:

<https://cursokotlin.com/libro/>

Si tienes ganas de aprender y no tienes conocimientos previos, o si has tocado Java y Android, pero quieres introducirte en el mundo de Kotlin... ¡Este es tu libro!

Me llamo **Arístides Guimerá Orozco** y desarrollo aplicaciones móviles para una de las *start-ups* más grandes de España. A lo largo de mi carrera he desarrollado y actualizado algunas de las aplicaciones más descargadas y utilizadas en España.

Kotlin es el presente y el futuro; puedes comprobarlo de un modo tan sencillo como metiéndote en LinkedIn y echando un vistazo a las ofertas del sector. ¡Aprovecha y súbete a la ola!

Índice

1. Introducción; **2.** Configuración del entorno; **3.** Hello world, la primera *app*; **4.** Introducción a la programación en Kotlin; **5.** Programación orientada a objetos; **6.** Componentes básicos a fondo; **7.** Tipos de *layouts*; **8.** Arquitectura de una aplicación Android; **9.** Diseño de interfaces; **10.** Estructura avanzada; **11.** Notificaciones; **12.** Gestión de hilos; **13.** Persistencia de datos; **14.** Servicios web; **15.** Diseño web; **16.** Anko y las funciones de extensión; **17.** Firebase; **18.** Publicación en Google Play; **19.** Desarrollo de una aplicación avanzada.

Conclusión.

Glosario.

Ediciones Paraninfo S.A. Calle José Abascal, 56 (Utopicus). Oficina 217. 28003 Madrid (España)

Tel. (+34) 914 463 350 Fax

info@paraninfo.es www.paraninfo.es