



Descubriendo con Max 9. Bajo el sol del desierto. Guía didáctica.



Editorial: Everest

Autor: Equipo Descubriendo con Max

Clasificación: Educación Infantil >

Descubriendo con Max

Tamaño: No disponible

Páginas: ---

ISBN 13: 9788428344210

ISBN 10: 8428344213

Precio sin IVA: 100,00 Eur

Precio con IVA: 104,00 Eur

Fecha publicacion: 17/03/2020

Sinopsis

El docente encontrará en las guías didácticas de los proyectos de *Descubriendo con Max* un apoyo para adquirir confianza y sumergirse en esta metodología —que, con toda seguridad, le aportará mayor satisfacción y una forma de enseñar más dinámica y alejada de la rutina del aula—, ayuda para administrar las sesiones de trabajo en el aula, sugerencias para buscar recursos y poder orientar la dinámica de trabajo con los alumnos.

Trabajo por proyectos. *Descubriendo con Max*

Un modelo metodológico eficaz para trabajar con tus alumnos de Educación Infantil. *Descubriendo con Max* te propone un recurso específico para motivar e iniciar cada uno de los proyectos utilizando al personaje de Max, un incansable y curioso perrito aventurero, que viaja por todo el mundo. Con él nos sumergiremos en el mundo de la investigación y el descubrimiento.

Las guías didácticas incluyen:

- Trabajo por competencias.
- Cuadro de inteligencias múltiples.
- Banco de recursos.
- Lámina para elaborar el mapa conceptual.
- Lámina correo electrónico.

- Lámina mural ilustradas sobre el tema.

Recursos digitales : Conjunto de materiales (pedagógicos y didácticos) de apoyo para el docente como evaluaciones, fichas fotocopiables y documentación diversa (carné de biblioteca, cuaderno de clase, diagnóstico de capacidades, entrevista con las familias, listado de aula, ficha personal , pautas de observación...).

Indice

9. Bajo el sol del desierto. Un día en África

Con este proyecto los niños descubrirán fenómenos relacionados con la luz. La luz tiene un gran atractivo para los alumnos de estas edades; los niños disfrutan observándola y produciendo efectos con ella, juegan a hacer sombras y reflejos pero desconocen de qué se trata, qué produce estos fenómenos. Este proyecto ofrece muchas posibilidades educativas de carácter científico pero, además, el mundo de la luz está asociado a la cultura (al arte y a la pintura), a vivencias intensas (tales como las emociones que produce el miedo a la oscuridad), a la sabiduría popular (recogida, por ejemplo, en refranes), y a la educación para la salud.

1. Justificación.

2. Mapa conceptual.

3. Competencias clave. La competencia emocional.

4. Inteligencias múltiples. *Descubriendo con Max* contribuye a desarrollar las Inteligencias Múltiples de los alumnos de una forma organizada y sencilla con el fin de aprovechar al máximo el potencial de cada uno, favoreciendo, de forma natural, los diferentes estilos de aprendizaje.

5. Programación.

6. Desarrollo del proyecto:

Fase 1. Elección del tema y motivación

Fase 2. ¿Qué sabemos sobre la luz?

Fase 3. ¿Qué queremos saber y hacer sobre la luz?

Fase 4. Buscar información y organizar el trabajo.

Fase 5. Investigamos. A partir de este punto, encontrarás un conjunto de propuestas de investigación, abierto a otras posibilidades que vayan surgiendo a medida que

avance el proyecto. Nuestra labor será fomentar que los niños adopten una actitud de búsqueda y reflexión crítica a la hora de abordar las diferentes actividades.

Fase 6. Conclusiones sobre lo aprendido y realizado.

7. Evaluación.

8. Banco de recursos.

Fichas fotocopiables complementarias.

Ediciones Paraninfo S.A. Calle José Abascal 41, Oficina 709. 28003 Madrid (España)

Tel. (+34) 914 463 350 Fax

info@paraninfo.es www.paraninfo.es